**Функция ChangeValue**

*Прототип функции ChangeValue*

int ChangeValue(NODE \*CurrentPtr, VALUE\* currPtr, TYPE Type, char\* NewName, char\* NewValue)

*Заголовочный файл*

|  |  |
| --- | --- |
| Название и библиотека | Язык |
| DataBase15.h(VS2015) DataBase13.h(VS2013)  DataBase15.lib(VS2015) DataBase13.lib(VS2013) | C |

*Описание*

Функция ChangeValue меняет выбранное значение в данном узле и/или его спецификатор и/или его тип.

*Параметры*

* **CurrentPtr**

Указатель на узел типа NODE значение которого требуется изменить.

* **currPtr**

Си-строка с искомым именем объекта

* **Type**

Новый тип, который нужно присвоить (INT, CHAR, DOUBLE, FLOAT) или ALL если тип менять не требуется

* **NewName**

Си-строка с новым спецификатором для значения или NULL если менять спецификатор не требуется

* **NewValue**

Си-строка с новым значением или NULL если менять значение не требуется

*Возвращаемое значение*

0 случае успеха

1 при попытке выбора типа не из перечисленного списка (INT, CHAR, DOUBLE, FLOAT, ALL)

2 при попытке присвоить спецификатор, который принадлежит другому значению в этом узле

*Пример: исходный код программы Возвращаемый результат:*

#include "DataBase13.h"

int main()

{

NODE\* root = NULL;

VALUE\* temp = NULL;

root = InputTree(NULL, "root");

temp = AddValue(root, "Value2", INT, "2016");

PrintValues(root,ALL);

ChangeValue(root, temp, CHAR, NULL, "HSE");

PrintValues(root, ALL);

getch();

}